Das deutsch sprachige GP2X Magazin

Ausgabe 2

Aktuelles

Der GP2X Nachfolger "GP2X - WIZ" ist bald da

Launch Vorfreude: Die "Pandora" ist bald erhältlich

Fremdgegangen: Andere Konsolen gewinnen an Interesse

Änderungen am Konzept

Emulatoren

SNES9x und Picordrive im Überblick

Roms richtig installieren

Anwendertipps zu Emulatoren

Software Test

Die Dateimanager "Enexfi" und "Filer2x" im Test

Alternative Launcher, wie "GMenu2X" und "GP2XMB" im Langzeit- Test

Spezials

Mega Spieletest - 30 Spiele für die GP2X

De Standartlauncher des GP2X durch den Superlauncher GMenu2X ersetzen und nutzen

Inhalt

Aktuelles

Totale Neugestaltung: Neues Konzept, neues Layout und einiges mehr...

Seite 4

Der GP2X Nachfolger "GP2X - WIZ" ist bald da

Seite 5

Launch Vorfreude: Die "Pandora" ist bald erhältlich

Seite 6

Fremd gegangen: Andere Konsolen gewinnen an interesse

Seite 8

Software Tests

Die Dateimanager "Enexfi" und "Filer2x" im Test

Seite 35

Alternative Launcher, wie "GMenu2X" und "GP2XMB" im Langzeit- Test

Seite 36

Spiele Tests

Der Mega- Spiele Test: 30 Spiele im Test

Ab seite 10

Vorschau

Vorschau auf die 3. Ausgabe

Seite 41

Top Thema

Der Mega Spiele Test: 30 Spiele für die GP2X

Ab Seite 10

Emulatoren

Emulatoren: SNES9x und Picodrive im Überblick

Seite 30

Roms richtig installieren

Seite 33

Anwendertipps zu Emulatoren

Seite 34

Spezial

Den Standart Launcher der GP2X durch den Superlauncher "GMenu2X" ersetzen und nutzen

Seite 38

Rechtliches

Impressum und Quellenangaben

Seite 40

Alles wird anders... Alles wird Neu...

Was wäre ein Mensch, wenn er sich nicht weiter entwickelt...? Ein ziehmlich dummer Mensch, oder...? Und, was wäre Magazin, welches sich nicht weiter entwickelt...? Eines, welches bald nicht mehr gelesen wird und in Vergessenheit gerät...

Also machen wir den ersten Schritt in eine neue Ära. Ein Schritt in Richtung neue Welt.

Bereits kurz nach der Veröffendlichung der ersten Ausgabe wurde nach einem neuem, frischen und vor allem professionellerem Layout gerufen. Und, hier ist es. das Neue Layout des GP2X Magazins.

Aber, Ihr bekommt nicht nur ein neues Layout, sondern etwas vollkommen neues. Dazu gleich mehr...

Es gab auch Änderungen in meinem Umfeld. Und das sowohl privater und beruflicher Natur... Ich habe mich wieder der System naher Programmierung verschreiben. Ums kurz zu machen: Ich programmiere wieder an meinem kleinem, in Assembler programmierten, Betriebssystem um ein alten 486er etwas leben einzu hauchen. Zum anderem spiele ich im Familienkreis den IT Helpdesk...

Einige kleinere und größere PC Probleme, Wartungsarbeiten an der häuslichem Energierversorgung (dank renovierung des gesammten Wohnhauses mit 100 Wohnparteien) und andere persönliche Ereignisse warfen mich im Zeitplan mehr als 1x zurück...

Aber, genug nun. Das Magazin ist fertig. Die 3. Ausgabe steht vor der Tür und neue Konsolen erobern mein Herz. Und diese sollen auch noch in die 3. Auasgabe aufgenommen werden... Ich hab´ also noch viel zu tun...

Während Ihr dieses Magazin lest, bastel ich an eine Spezial zur Pandora und der WIZ...

Euer Gamepower

Aktuelle Änderungen am Layout, dem Konzept und Zukünftiges

Das gesammte Konzept des Magazins wurde zum Teil komplett Neugestaltet. Einige Kapitel sind entfallen, andere wurden zusammengelegt und einige konplett neu Aufgebaut...

In dieser Ausgabe sind diese Änderungen vorgenommen worden:

* Konplett neues Layout
* Komplett neue Themenstrucktur
* Die Kapitel "Tipps und Tricks" und "Programmier- Tutorials" entfallen
* Phase 1 der Aufnahme weiterer Konsolen
* Phase 1 der Anpassung an ein "Universal Magazin"

In der folgenden Ausgabe werden diese Änderungen vorgenommen:

* Vollständige Aufnahme der "GP2X WIZ" Konsole
* Erste englische sprachige Ausgabe des GP2X Magazins
* Weitere Layout Anpassungen
* Evtl. erste Drucklegung des Magazins - Linitiert auf 20 Stück

In der 4. Ausgabe wird dies geändert:

* Aufnahme der "Open Pandora"
* 2. englisch sprachige Ausgabe
* Layout- Fehlerkorrekturen
* Spezial - Programmieren der "GP2X" und der "GP2X - WIZ"

Zukünftiges:

* Falls notwendig - Weitere Design- Korrekturen
* Weitere, englisch- sprachige Ausgaben
* Spezials zu den neuen Konsolen

Änderungen im Team:

* Aufnahme von 2 - 3 Autoren
* Aufnahmen von 2-3 Newswritern

Weitere Änderungen:

* Release der Homepage, bzw, Überführung des Projektes an ein WebMaster Team
* Start von "GP2X @Life"
* Evtl. Anpassung von "GP2X @Life" an die neuen Konsolen
* Einige weitere Änderungen (Überraschung)

Die ursprüngliche GP2X WIZ mit 2 Steuerkreuzen *1

Gamepark Holdings, der Hersteller des GP2X, hat den Nachfolger der GP2X Konsole der Öffendlichkeit vorgestellt. Auf der IFA - die Internationalen Funkaustellung, -wurde die GP2X WIZ präsentiert. Sie ist seit dem 8. September Vorbestellbar.

Die GP2X WIZ auf der IFA 2008 *2

Technische Daten

* CPU: ARM926EJ 533MHz (I- & D- Cache: 16KB)
* RAM: 64MB (DDR- SD-RAM @ 133MHz/ 533MB/S)
* NAND: 1GB
* SCREEN: OLED (2.8" - 320x240, 16MBit)
* Grafik Chip Features:
  - 133m Texesl/ Sec
  - 3D Texture Mapping, Lighting, Shading, Fogging, Z-Buffer, Alpha-Blending
  - Open-GL ES 1.1 Support
* 2200MAh Acku Lithium Polymer Acku(c. 5h Gaming)
* Digital Pad + 6 Buttons + Lautstärke, Select + Menu Button
* USB 2.0 + USB Host + Cradle Funktion
* Linux 2.6.X (mit Flash 7 Support

Bereits vor einiger Zeit erschien das Gerücht, dass Gamepark Holdings ein Nachfolger der GP2X plant und Entwickelt. CraigX und EvilDragon - Administatoren und Erst- Inporteure des GP2X, haben
diese Gerüchte bestätigt.

Auf der IFA (Internationale Funk Ausstellung) wurde der GP2X WIZ von GPH (Gamepark Holdings) und EvilDragon allen interissierten vorgestellt. Wenige Tage hiernach - seit dem 8. September - ist nun die Vorbestellung der GP2X WIZ möglich.

Die ursprüngliche Konsole besaß 2 Steuerkreuze. Dies irritierte viele Nutzer aus dem europäischem Raum. Gleiches galt für dem 2.5mm Kopfhöhrer-Anschluss. Durch Rücksprachem, zwischen EvilDragon und Gamepark Holdings, wurde dies jedoch geändert. Es gibt nun reguläre Action-Buttons und einem 3.5mm Kopfhöreranschluss für Standart Kopfhöhrer. Letzteres kann man nun mit Kopfhörern, aus dem freiem Handel, austauschen.

Seit dem 8. September kann man die GP2X WIZ Vorbestellen. Wir wünschen EvilDragon einem gutem Vorverkaufs- Start.

Wir, das Team des GP2X Magazins, haben ebenfalls eine der Konsolen vorbestellt.

Das GP2X- Magazin wird, in naher Zukunft, mehr über diese Konsole berichten.

*1 GP2X WIZ mit Drachen - Aufkleber - Dragon Edition | *2 GP2X WIZ Konsolen auf der IFA 2008 | Foto´s by "EvilDragon" | Quelle: GP2X Forum-Deutschland

Die Open Pandora, deren Name auf die mythologische "Büchse der Pandora" basiert, kann man als universelles "Wunder- Ding" betrachten. Und, tatsächlich verfügt die Pandora über Eigenschaften, die man an manch anderem Geräten im EDV/ IT Bereich vermisst...

Bis man die Pandora in den Händen halten darf, ist aber noch etwas Geduld gefragt.

Rendering der OpenPandora Konsole *1

Bereits kurze Zeit nach der Veröffendlichung der GP2X Spielekonsole, wurden rufe nach einer Neuentwicklung laut. Der Grund hierführ war klar: Die GP2X Spielekonsole -Hardware enthielt Fehler, die den Spielspaß trübten. Dennoch fand diese Konsole, in Insiderkreisen, regen Anhang. So wurden diese Konsolen modifiziert, um fehlende Komponenten erweitert und sogar (fast) vollkommen "Neu" Entwickelt. Aber, die Distriptoren der GP2X- Konsole hatten die Idee geboren - eine Komplett eigene Konsole zu entwickeln, die "mehr" kann, als nur als Emulations- Plattform zu Dienen...

Sie erfanden die "OpenPandora" - Angelehnt an die Büchse der Pandora.

Angelehnt hieran soll die OpenPandora etwas allmächtiges, oder auch ein alleskönner sein. Wir, das GP2X-Magazin Team, werden Euch auf dem laufenden halten.

*1 Quelle: http://www.openpandora.de | http://www.openpandora.org

Von der Idee zum Traum aller Zocker...?

Vor ca. 2 Jahren kahmen die Distribtoren "EvilDragon", "Craigx" und einige weitere Besitzer der GP2X- Konsole auf die Idee, eine neuartige Konsole zu Entwickeln. Bereits wenig später verbreitete sich diese Nachricht in einschlägigen Internet- Foren.

Inzwischen gibt es viel neues zu Berichten:

* Es gibt bereits einige portierte Emulatoren
* Einige Entwickler programmieren bereits kleinere und größere Spiele
* Das Linux Betriebssystem ist fast fertig gestellt. Man arbeitet zur Zeit an der Optimierung und an einer geeigneten grafischen Oberfläche (GUI).
* Einige Programme werden entwickelt. Sie sollen diese Konsole zu einer Art Allround- Talent machen.
* Einige Anhänger dieser Konsole wünschten sich ein Bluetooth Adapter. Dieser ist nun im Gehäuse der OpenPandora intergriert.
* und einiges mehr...

Technisches:

Diese können sich auf jedem Fall sehen lassen. Was das Entwickler- Team auf die größe eines Nintendo DoubleScreen (DS) gezaubert haben, ist bisher einzigartig.

Prozessor: ARM® Cortex™-A8 600Mhz+ CPU mit Linux | 430-MHz TMS320C64x+™ DSP Core
Grafik: PowerVR SGX OpenGL 2.0 ES kompatible 3D Hardware | 800x480 4.3" 16.7 Millionen Farben
Bildschirm: Touchscreen LCD
Netzwerk: Wifi 802.11b/g
Anschlüsse: Hochgeschwindigkeits-USB Host | SVideo TV Ausgang | 3.5mm Kopfhörer/ Audio-Out
Laufwerke: 2 SDHC Kartenslots
Steuerung: Zwei analoge Controller und ein digitales DPad für Spiele | 43 Tasten QWERTY und numerisches Keypad
Stromversorgung: Acku - ca. 10+ Stunden Ackulaufzeit | Netzteil

Des Bastler´s Freund

Wie kürzlich im deutsch- sprachigen GP2X Forum zu lesen war, befinden sich auf dem Mainboard (Löt-) Punktze an denen man verschiedene Signale abgreifen, oder auch einspeisen kann. So z.b. wurden Rufe nach mehr als 2 Schultertasten - welche sich hervoragend zum Bau eines Playstation kompartiblen Kontroller eignen - laut. Auf dem Mainboard der OpenPandora befinden sich, laut Aussage von "EvilDragon" entsprechende Lötpunkte.

Aber auch andere Projekte, wie zum Beispiel eine beleuchtete Tastatur, sind bereits von einigen Bastlern in Planung. Man wird sicher bald einige dieser Projekte in den bekannten Foren vorfinden.

Linux wechsel dich

Bereits vor Wochen erfuhr man einige Details von den Entwicklern der OpenPandora: Ähnlich wie auf der GP2X, wird es auch auf der OpenPandora möglich sein, das Startmenü - bzw. die GUI - auszutauschen, oder auch an zu passen. Der bekannte Launcher "GMenu2X" wird hier eine tragende Rolle einnehmen. Durch das offene Linux Betriebsysten wird es sicher nicht lange dauern, dass es alternativen hierzu geben wird. Und, "Ubuntu 7.04 Embedded" Linux wird auf der Pandora laufen. Wer es also etwas professioneller mag, wird hier sein weg finden.

Einige Rückschläge

Leider gibt es bei solchen Projeken auch Rückschläge: Der Hersteller der Analog- Pads stellt diese nicht mehr her. Die Firmen, die die spätere - fertige - OpenPandora produzieren sollten, arbeiteten bei dem Produktions- Test´s zu langsamm und der Lieferservice, der die ersten Test- Geräte liefern sollte, hatte diese beim Versand zerstört. Letzteres ist in den Foren als Curved- Edtion bekannt...

Trotz allem macht die OpenPandora lust auf mehr. Viel mehr. Wir werde weiter über die OpenPandora berichten und auch einer der Konsolen erwerben