

Aktuelles

Launch Vorfreude: Die "Pandora" ist bald erhältlich

Fremdgegangen: Andere Konsolen gewinnen an Interesse

Änderungen am Konzept

Emulatoren

SNES9x und Picordrive im Überblick

Roms richtig installieren

Anwendertipps zu Emulatoren

Software Test

Die Dateimanager "Enexfi" und "Filer2x" im Test

Alternative Launcher, wie "GMenu2X" und "GP2XMB" im Langzeit- Test

Spezials

Mega Spieletest - 30 Spiele für die GP2X

De Standartlauncher des GP2X durch den Superlauncher GMenu2X ersetzen und nutzen

Aktuelles

Totale Neugestaltung: Neues Konzept, neues Layout und einiges mehr...

Seite 4

Launch Vorfreude: Die "Pandora" ist bald erhältlich

Seite 5

Fremd gegangen: Andere Konsolen gewinnen an interesse

Seite 7

Software Tests

Die Dateimanager "Enexfi" und "Filer2x" im Test

Seite 35

Alternative Launcher, wie "GMenu2X" und "GP2XMB" im Langzeit- Test

Seite 36

Spiele Tests

Der Mega- Spiele Test: 30 Spiele im Test

Ab seite 10

Vorschau

Vorschau auf die 3. Ausgabe

Seite 41

Top Thema

Der Mega Spiele Test: 30 Spiele für die GP2X

Ab Seite 10

Emulatoren

Emulatoren: SNES9x und Picodrive im Überblick

Seite 30

Roms richtig installieren

Seite 33

Anwendertipps zu Emulatoren

Seite 34

Spezial

Den Standart Launcher der GP2X durch den Superlauncher "GMenu2X ersetzen und nutzen

Seite 38

Rechtliches

Impressum und Quellenangaben

Seite 40

Alles wird anders... Alles wird Neu...

Was wäre ein Mensch, wenn er sich nicht weiter entwickelt...? Ein züßlich dummer Mensch, oder...? Und, was wäre Magazin, welches sich nicht weiter entwickelt...? Eines, welches bald nicht mehr gelesen wird und in Vergessenheit gerät...

Also machen wir den ersten Schritt in eine neue Ära. Ein Schritt in Richtung neue Welt.

Bereits kurz nach der Veröffentlichung der ersten Ausgabe wurde nach einem neuem, frischen und vor allem professionellerem Layout gerufen. Und, hier ist es. das Neue Layout des GP2X Magazins.

Aber, Ihr bekommt nicht nur ein neues Layout, sondern etwas vollkommen neues. Dazu gleich mehr...

Es gab auch Änderungen in meinem Umfeld. Und das sowohl privater und beruflicher Natur... Ich habe mich wieder der System naher Programmierung verschreiben. Ums kurz zu machen: Ich programmiere wieder an meinem kleinem, in Assembler pro-

grammierten, Betriebssystem um ein alten 486er etwas leben einzu hauchen. Zum anderem spiele ich im Familienkreis den IT Helpdesk...

Einige kleinere und größere PC Probleme, Wartungsarbeiten an der häuslichem Energierversorgung (dank renovierung des gesamten Wohhauses mit 100 Wohnparteien) und andere persönliche Ereignisse warfen mich im Zeitplan mehr als 1x zurück...

Aber, genug nun. Das Magazin ist fertig. Die 3. Ausgabe steht vor der Tür und neue Konsolen erobern mein Herz. Und diese sollen auch noch in die 3. Ausgabe aufgenommen werden... Ich hab' also noch viel zu tun...

Während Ihr dieses Magazin lest, bastel ich an eine Spezial zur Pandora und der WIZ...

Euer Gamepower

Aktuelle Änderungen am Layout, dem Konzept und Zukünftiges

Das gesamte Konzept des Magazins wurde zum Teil komplett Neugestaltet. Einige Kapitel sind entfallen, andere wurden zusammengelegt und einige komplett neu Aufgebaut...

In dieser Ausgabe sind diese Änderungen vorgenommen worden:

- * Komplettes neues Layout
- * Komplette neue Themenstruktur
- * Die Kapitel "Tipps und Tricks" und "Programmier- Tutorials" entfallen
- * Phase 1 der Aufnahme weiterer Konsolen
- * Phase 1 der Anpassung an ein "Universal Magazin"

In der folgenden Ausgabe werden diese Änderungen vorgenommen:

- * Vollständige Aufnahme der "GP2X WIZ" Konsole
- * Erste englischsprachige Ausgabe des GP2X Magazins
- * Weitere Layout Anpassungen
- * Evtl. erste Drucklegung des Magazins - Limitiert auf 20 Stück

In der 4. Ausgabe wird dies geändert:

- * Aufnahme der "Open Pandora"
- * 2. englischsprachige Ausgabe

- * Layout- Fehlerkorrekturen
- * Spezial - Programmieren der "GP2X" und der "GP2X - WIZ"

Zukünftiges:

- * Falls notwendig - Weitere Design Korrekturen
- * Weitere, englischsprachige Ausgaben
- * Spezial zu den neuen Konsolen

Änderungen im Team:

- * Aufnahme von 2 - 3 Autoren
- * Aufnahmen von 2-3 Newswritern

Weitere Änderungen:

- * Release der Homepage, bzw, Überführung des Projektes an ein WebMaster Team
- * Start von "GP2X @Life"
- * Evtl. Anpassung von "GP2X @Life" an die neuen Konsolen
- * Einige weitere Änderungen (Überraschung)