

ZODIAC FRANCE CONTEST 2006 Splot!

Merci d'avoir téléchargé cette version de **Splot!**

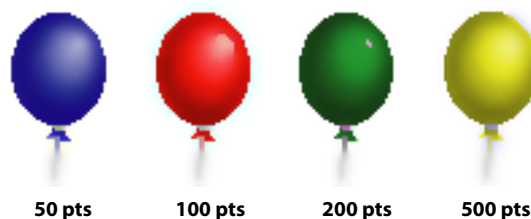
Ce petit jeu mettra vos réflexes à rude épreuve puisqu'il vous faudra percer des ballons colorés qui montent plus ou moins rapidement selon le niveau atteint. Un vent virtuel viendra également perturber les parties en déplaçant les ballons de manières aléatoire, restez vigilant!

- Dans le mode de jeu "Arcade", le but est de marquer le plus de points possible. Le jeu débute avec 3 vies, mais il est possible de collecter jusqu'à 5 vie dans une partie de **Splot!** Il existe 8 niveaux de jeu à vitesse croissante, chacun d'entre eux possédant 2 sous niveaux de vitesse qui s'activent par palier lorsque le nombre suffisant de points est acquis.

- Dans le mode de jeu "Survival", vous devrez résister le plus longtemps possible avant qu'un ballon ne dépasse l'écran. Une seule vie est disponible, vous n'avez donc pas le droit à l'erreur!

Il existe deux types de ballons dans **Splot!**

- **Les ballons ordinaires** : Ils montent à des vitesses variables selon leur couleur, rapportent différents points et doivent être touchés avant de quitter l'écran. Dans le cas contraire, vous perdez une vie. Les points rapportés varient selon les niveaux, voici un exemple pour le niveau 1:



- **Les ballons de Bonus/Malus** : Ils modifient l'état du jeu s'ils sont touchés, mais ne font pas perdre de vie lorsqu'ils dépassent l'écran.



Pour plus d'informations sur **Splot!** et obtenir les mises à jour, veuillez consulter le site internet <http://www.zodiacfrance.com>



CREDITS

Réalisation: Jeremy Lelotti & Raphaël Isdant
 Programmation: Jérémie Lettoli
 Graphismes : Raphaël Isdant
 Beta test: David Cruau

