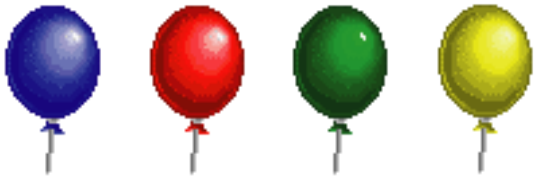
Merci d'avoir téléchargé cette version Christmas Preview de **Slpot!**

Ce petit jeu mettra vos réflexes à rude épreuve puisqu'il vous faudra percer des ballons colorés qui montent plus ou moins rapidement selon le niveau. Seul le mode de jeu "Arcade" est disponible pour le moment où le but est de marquer le plus de points possibles. Le jeu débute avec 3 vies, mais vous pouvez en collecter jusqu'à 5 dans une partie de **Splot!** Il existe 8 niveaux de jeu à vitesse croissante, chacun d'entre eux possèdant 2 niveaux de vitesse qui s'activent par palier lorsque le nombre suffisant de points est acquis.

Il existe deux types de ballons dans **Splot!**

- **Les ballons de points :** Ils rapportent différents points selon leur couleur et doivent être touchés avant de quitter l'écran. Dans le cas contraire, vous perdez une vie. Les points rapportés varient selon les niveaux, voici un exemple pour le niveau1:



50 pts **100 pts** **200 pts** **500 pts**

- **Les ballons de Bonus/Malus :** Ils modifient l'état du jeu s'ils sont touchés, mais ne font pas perdre de vie lorsqu' ils dépassent l'écran.

1vie
1000 pts

-1vie
- 1000 pts

(non disponibles)

Cette première version reste très modeste de par son contenu (les bruitages, modes de jeu et certains ballons spéciaux ne sont pas disponibles) nous espérons malgré tout que le jeu saura vous captiver un petit moment en attendant la version finale :)

Pour plus d'informations sur **Splot!** et obtenir les mises à jour, veuillez consulter le site internet http://www.zodiacfrance.com

CREDITS

Réalisation: Jérémi Lettoli & Raphaël Isdant
Programmation: Jérémi Lettoli
Graphismes : Raphaël Isdant
Beta test: David Cruau